

Pétanque Club Nymphenburg präsentiert:

WISSENSTEST Pétanque

1. Womit spielt man Pétanque?

- 2 - 3 Holzkugeln
- 2 - 3 Steine
- 2 - 3 Stahlkugeln

2. Wie schwer dürfen diese sein?

- zwischen 650 und 800 Gramm
- zwischen 350 und 649 Gramm
- Es gibt keine Gewichtsvorgabe

3. Wie nennt man einen Schiëßer?

- Tireur
- Ballwerfer
- Kugler
- Werfer

4. Wenn ein Schiedsrichter eingeschaltet wird, ist dessen Urteil

- nicht anfechtbar und gilt
- widerrufbar und kann jederzeit aufgehoben werden
- Schiedsrichter gibt es nicht beim Pétanque

5. Welche Abmessungen hat ein Spielfeld ?

--- im Terrain Libre sind maximal 20 Meter erlaubt, alles darüber ist ungültig

--- es gibt keine Spielfeldbegrenzung

--- bei Vorrundenspielen 12 x 3 Meter und in Endspielen 4 x 15 Meter

--- bei Vorrundenspielen 10 x 2,5 Meter und in Endspielen 7 x 25 Meter

---- jeder darf entscheiden, wie groß das Spielfeld ist

6. Wie weit darf eine Zielkugel gelegt werden?

--- mindestens 6 bis maximal 10 Meter

-- mindestens 5, aber maximal 12 Meter

---- entscheidet jeder Spieler für sich

7. Die Zielkugel liegt nicht regelkonform, was geschieht ?

--- Die Kugel bleibt liegen, wo sie liegt.

--- Mannschaft B darf die Zielkugel regelkonform legen, aber nicht werfen..

--- Mannschaft A (hat ausgeworfen) darf die Zielkugel nochmal werfen

8. Die Zielkugel wird im Spiel so gespielt, dass sie unter 3 Meter vom Wurfkreis liegen bleibt. Was geschieht?

--- das spielt keine Rolle

--- die Zielkugel ist ungültig und damit die Aufnahme beendet (damit gilt, welche Mannschaft noch Kugeln hat)

-- es wird ganz normal weitergespielt

9. Es steht 12 : 9 für Mannschaft A, diese spielt die Zielkugel mit ihrer letzten Kugel ins Aus. Mannschaft B hat noch 4 Kugeln auf der Hand. Wie wird gewertet ?

----- Die Zielkugel ist im Aus also ist die Aufnahme beendet

--- Mannschaft B gewinnt mit 13 : 12

- Mannschaft A wirft erneut aus und wiederholt die Aufnahme
- Mannschaft B bekommt 1 Punkt

10 Ein Spieler erhält die ROTE KARTE in einem Turnier, für wen gilt sie?

- Sie zählt nur für den einzelnen Spieler
- Jede Maßnahme zählt für die gesamte Mannschaft
- Der Spieler ist sofort gesperrt für das gesamte Spiel
- Der Spieler ist gesperrt für das gesamte Turnier

11 Wie lange hat man Zeit, um seine Kugel zu werfen ?

- Solange man möchte
- 15 Sekunden, sobald man im Kreis steht
- 60 Sekunden ab dem Zeitpunkt, wo klar ist wem, der Punkt gehört
- Es gibt keine Zeitregel

12 Darf man den gegnerischen Spieler im Kreis ansprechen ?

- JA
- NEIN

13. a Darf ich als Gegner zwischen Wurfkreis und Zielkugel stehen ?

b ::: Wo darf ich stehen ?

A:::

- Klar, ich stehe, wo es mir gefällt
- Nur wenn ich Ärger mit dem Gegner haben möchte, mache ich das
- Nein auf gar keinem Fall -
- JA

B :::

- entweder hinter der Zielkugel, mindestens 2 Meter rechts oder links davon, auf keinen Fall direkt dahinter, oder hinter dem Spieler auch mindestens 2 Meter

---- überall auf dem Platz, solange ich freie Sicht habe

14 Wer darf zwischen Wurfkreis und Zielkugel stehen ?

---- der gegnerische Spieler

---- der/die Mitspieler desjenigen, der im Kreis steht.

---- der Schiri

---- Zuschauer auf dem Spielfeld

15 Darf während einem Spiel geraucht oder Alkohol getrunken werden ?

----- Ja

----- In Absprache mit dem Gegner

----- Auf gar keinen Fall

16. Ein aktiver Teilnehmer kommt in offen Sandalen bzw Badelatschen zum Spiel

a. darf er/sie spielen?

b. Was ist zu entscheiden?

---- JA ,es ist des Teilnehmers Privatsache

---- Nein, es ist grundsätzlich verboten, mit offenen Schuhen zu spiel

B:::

----- der Teilnehmer muß unverzüglich sein Schuhwerk wechseln, bis dahin ist er vom Turnier ausgeschlossen

----- es gibt keinen Handlungsbedarf, das Spiel geht weiter

----- wechselt der Teilnehmer nicht zu geschlossenen Schuhen, wird er komplett von der Teilnahme ausgeschlossen und damit auch seine Mannschaft

17. Der Wurfkreis wird von einem Spieler der Mannschaft A komplett vom Boden aufgehoben, obwohl noch Kugeln von BEIDEN MANSCHAFTEN zu spielen sind.

Was ist zu beachten?

- Der Kreis wird wieder hingelegt und das Spiel geht weiter
- Mannschaft A verliert das Wurfrecht und darf keine Kugeln mehr spielen, egal wieviel sie noch hat
- Mannschaft B darf alle Kugeln noch spielen

18 Der Spieler steht auf dem Kreis und wirft eine Kugel.....

- Der Wurf ist ungültig
- Der Spieler wird verwahrt
- Alles was dieser Wurf bewirkt hat, wird rückgängig gemacht

19 Ein Spiel endet bei

- 13 Punkten
- im 2 Punkteabstand, also 11:13, 12 : 14 oder 15 :17
- in Absprache mit dem Schiedsrichter oder Organisator auch bei 11 Punkten
- in Absprache mit dem Schiedsrichter oder Organisator nach einem Zeitlimit
- Schiedsrichter und Organisator haben keine Möglichkeit, das zu beeinflussen

20 Wenn ein Triplette oder Doublette nicht vollständig ist, darf man die Kugeln des fehlenden Spielers spielen?

- JA , klar
- Nein, in keinem Fall
- Man darf die fehlenden Kugeln durch eigene Kugeln ersetzen und dann weiterspielen, auch wenn der Spielpartner nicht da ist

Viel Spaß beim Lösen!